

### (الثالث)

#### ملخص البحث

تصميم كتيب إلكتروني تفاعلي للهواتف الذكية وتأثيره علي تعلم أداء بعض المهارات الهجومية ومدى التحصيل المعرفي في رياضة الملاكمة لطلاب كلية التربية الرياضية

\* م.د/ محمد السيد محمد محمد سالم

استهدف البحث إلى التعرف على: تصميم كتيب إلكتروني تفاعلي للهواتف الذكية وتأثيره علي تعلم أداء بعض المهارات الهجومية ومدى التحصيل المعرفي في رياضة الملاكمة لطلاب كلية التربية الرياضية.

عينة البحث: تم اختيار مجتمع البحث من طلاب الفرقة الثانية بكلية التربية الرياضية جامعة بنها والبالغ عددهم (٤٥٠) طالب، ثم قام الباحث باختيار عينة البحث بالطريقة العشوائية من مجتمع البحث حيث بلغ عددهم (٤٠) طالب، وقد تم تقسيم العينة إلى مجموعتين إحداهما تجريبية قوامها (١٥) طالب واتبع معها الكتيب الإلكتروني، والأخرى ضابطة قوامها (١٥) طالب ولقد اتبع معها طريقة التدريس المتبعة (الشرح والنموذج)، كما تم الاستعانة بعدد (١٠) طلاب لإجراء الدراسة الاستطلاعية.

ومن أدوات البحث: إختبار بدنية- إختبارات مهارية - التحصيل المعرفي - برنامج تعليمي مقترح .  
المعالجات الإحصائية المستخدمة: المتوسط الحسابي - الإنحراف المعياري - الوسيط - معامل الإلتواء - إختبار "ت" - معامل الارتباط البسيط - معامل التميز - معامل الصعوبة - معامل السهولة .

ومن أهم الإستخلاصات:

- ١- إنتاج كتيب إلكتروني تفاعلي للهواتف الذكية في رياضة الملاكمة لطلاب كلية التربية الرياضية.
- ٢- وجود فروق دالة إحصائياً للمجموعة التجريبية المستخدمة الكتيب الإلكتروني في متغيرات مستوى الأداء المهارى والتحصيل المعرفي للطلاب لصالح القياس البعدي.
- ٣- وجود فروق دالة إحصائياً للمجموعة الضابطة المستخدمة الطريقة المتبعة (الشرح والنموذج) في متغيرات مستوى الأداء المهارى والتحصيل المعرفي للطلاب لصالح القياس البعدي.
- ٤- تفوق المجموعة التجريبية على المجموعة الضابطة في متغيرات مستوى الأداء المهارى والتحصيل المعرفي في المهارات الهجومية في رياضة الملاكمة.

\* مدرس بقسم نظريات وتطبيقات رياضات المنازلات - كلية علوم الرياضة - جامعة بنها

## التوصيات:

- ١- تطبيق البرنامج التعليمي باستخدام الكتيب الإلكتروني عند تعليم أداء المهارات الهجومية في رياضة الملاكمة لطلاب كلية التربية الرياضية لما أثبتته من نتائج في تحسين مستوى الأداء المهارى والتحصيل المعرفي.
- ٢- ضرورة اجراء المزيد من البحوث المتعلقة بالكتيب الالكتروني للتعلم في رياضة الملاكمة.
- ٣- ضرورة اجراء المزيد من البحوث المتعلقة بالهواتف الذكية وتطبيقاتها التفاعلية للتعلم في رياضة الملاكمة.
- ٤- ضرورة اعداد المواد التعليمية الخاصة بالمقررات الدراسية الأخرى بطريقة تتناسب مع الخصائص والمميزات المختلفة للهواتف الذكية.
- ٥- ضرورة اتجاہ المؤسسات التعليمية المختلفة الي التعلم باستخدام الوسائل المتاحة مع الطلاب مثل الهواتف والأجهزة اللوحية لما لها من دور ايجابي نحو العملية التعليمية.
- ٦- ضرورة الاهتمام بوجود متخصصين لإنتاج المقررات الدراسية في صورتها الالكترونية في كل المؤسسات التعليمية وتدعيمهم ماديا وفنياً وتكنولوجياً بأحدث الوسائل المختلفة لضمان جودة المحتوى المقدم للطلاب.